

## Homepage zum Download

[www.fardea.de](http://www.fardea.de)

Dort gibt es unser Anmeldeformular zum herunterladen oder zum direkt ausfüllen und Drucken (das Speichern ist nur mit dem vollständigen Acrobat Programm möglich).

Um euch anzumelden, schickt einfach das ausgefüllte

Formular per email an:

[StaehlernesRad@gmx.de](mailto:StaehlernesRad@gmx.de)

oder per Post an:

Kerstin Becker

Lange Worth 8

21376 Garlstorf

Auch in **FUTUREWORLD** Lübeck gibt es die Möglichkeit Euch anzumelden schaut doch einfach mal vorbei!

Um den besonderen (intime) Gefahren dieses Larps Tribut zu zollen, werden wir von jedem Spieler bereits am Anfang drei Charaktere einchecken. Sollte ein Charakter sterben, so checkt der Spieler mit dem nächsten, bereits festgelegten Charakter, so schnell wie möglich wieder ein.

Nach den drei ersten Charakteren wird dann je nach den zeitlichen Möglichkeiten der Spielleitung normal eingchecked.

Zugelassen werden alle im Phönix Regelwerk enthaltenen Charakterklassen und Rassen.

Für Fragen und Anregungen meldet euch bei [StaehlernesRad@gmx.de](mailto:StaehlernesRad@gmx.de) oder telefonisch unter 04172 - 98 82 95 bei Andreas Pieters

Wir freuen uns auf euch

Eure Tribunal und Schrumpfkopf Orga

# Weg ohne Wiederkehr

Es ist genug!

Jeder, der voller Mut und Tatendrang ist!

Jeder, der rechten Glaubens ist und mögen seine Möglichkeiten auch noch so gering sein!

Jeder, egal ob Krieger, Priester, Magier oder Alchimist, ob Händler, Bauer oder Knecht!

Beschreitet diesen Weg, denn es ist der Richtige.

Folgt uns auf diese gefährlich und ruhmreiche Queste.

Wir werden im Namen Fardeas und im Namen des Guten den Schergen des lästerlichen Pharaos Fayun entgegentreten und so vielen von ihnen die unsägliche Existenz nehmen wie wir mit unseren eigenen Leben und unserem Blut erstreiten können.

Zaudert nicht!

Fardea ist mit uns!

Es ist Krieg und wir werden siegen.



+ Schrumpfkopf Orga



### **Outtime**

Weg ohne Wiederkehr ( Der grüne Pfad ) ist ein ca. 24 Stunden Larp, bei dem es um einen mutigen Vorstoß in das Gebiet Heshrars geht. Es handelt sich vorrangig um ein Schlachtencon, allerdings wird für jeden etwas dabei sein. Charaktere die sich nicht mit der Waffe in der Hand verdingen, werden somit ebenfalls auf ihre Kosten kommen.

Das Spiel ist ein Zeltcon, allerdings solltet ihr für diese Veranstaltung nicht allzu viel Schlaf einplanen.

### **Wohin führt der Pfad?**

Adresse: Camp Wesloe – Kirschenallee 6 – 23566 Lübeck

### **Map24.de-Link**

[http://www.de.map24.com/source/routing/v2.o.o/cnt\\_nav\\_info.php?map24\\_sid=35911bbc92ac3f9bd997da39a9eb791b\\_MTAuMzkuNi4xMDM=&cid=searchroute&getloc=2&idx=0&addr=1](http://www.de.map24.com/source/routing/v2.o.o/cnt_nav_info.php?map24_sid=35911bbc92ac3f9bd997da39a9eb791b_MTAuMzkuNi4xMDM=&cid=searchroute&getloc=2&idx=0&addr=1)

### **Wegbeschreibung**

ÖVPN

Buslinien 3 – 11 Haltestelle Kirschenallee – Kirschenallee langgehen, erster Waldweg links

Auto

der A1 folgen, dann auf die A226 Richtung Travemünde  
Am Ende der A226 auf die B75 Richtung Lübeck  
nach der Brücke über die Trave auf die B105  
wo die B105 auf die B104 trifft nach rechts abbiegen  
nach ca. 150m nach links in die Kirschenallee abbiegen  
nach ca. 200m auf der linken Seite liegt Camp Wesloe

### **Wann brechen wir auf?**

Am 29.07.2005

Anreise ab 15.00 Uhr bis 19.00 Uhr. Spieler die erst später eintreffen, sollten möglichst ohne eigenes Zelt anreisen.

(Notfalls unter 0175 432 53 13 absprechen)

Einchecken ab 17.00 Uhr

Spielstart um 20.00 Uhr

### **Was wird es uns kosten?**

Teilnahmebeitrag für Spieler:

Geldeingang bis zum 22.07.2005 = Euro 15,-

Ab dem 23.07.2005 = Euro 20,-

### **Teilnahmebeitrag für NSC**

Immer Euro 8,- (mit Verpflegung)

nur nach Absprache unter 0160-420 14 08 zwischen 18.00 und 22.00 Uhr

### **Überweisung auf folgendes Konto:**

Kerstin Becker

Hamburger Sparkasse

BLZ: 200 505 50

Kontonummer: 1180 773 606

### **Verwendungszweck:**

Charakternamen und Realnamen angeben.

Eure Anmeldung ist erst vollständig, wenn wir den Teilnahmebeitrag erhalten haben.

Das Ganze ist ein Selbstverpfleger Zeltcon. Gespielt wird nach Phönix. Konvertierungen aus anderen Systemen und Spielwelten sind ausgeschlossen.

Eine Teilnahme ist erst ab einem Alter von 18 Jahren möglich.